

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Derrys, N.A.S., 2010, *Membangun Aplikasi Game Plane Fighter Menggunakan Flash*, Naskah Publikasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- [2] Nita, A., 2012, *Pembuatan Game Puzzle Gambar Pahlawan Nasional "Pahlawanku" Menggunakan Adobe Flash*, Naskah Publikasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- [3] Moh. Zain, Fatoni, 2009, *Game Simulasi Out-Bond Jelajah Malang*, Skripsi Teknik Informatika, Fakultas Sains Dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Malang, Malang.
- [4] Anggra. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*, Penerbit Gava Media, Yogyakarta.
- [5] C. Ivan Sibero. 2009, *Langkah Mudah Membuat Game 3D*, MediaKom, Yogyakarta.
- [6] Moc. Pradiyar, Riyan. Ama M.M. Deni W. 2007, *Analisa Dan Perancangan Game 2d Strategi Pada Pc Berbasiskan Engine Torque Game Builder*, Skripsi Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
- [7] Sutojo, T., 2011, *Kecerdasan Buatan*, ANDI, Yogyakarta.
- [8] Rachmawaty, 2011, *Penerapan Algoritma Greedy dan Algoritma BFS untuk AI pada Permainan Greedy Spiders*, Tugas Akhir Teknik Informatika, Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- [9] Hidayatullah, P. Daswanto, A. Ponco Nugroho, S, 2011, *Membuat Mobile Game Edukatif dengan Flash*, Penerbit Informatika, Bandung.
- [10] Binanto, Iwan, 2013, *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- [11] Nazruddin, S.H, 2012, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, CV. Informatika, Bandung.
- [12] Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2006, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.